|  |  |
| --- | --- |
| **Ders Adı:** |   |
| Görsel Programlama I |
| **Ders İçeriği:** |   |
| Görsel bir programlama dilini kurabilme ve kullanabilme, bileşenler paleti, araç çubukları paleti gibi ekran bölümlerini tanıyabilme, nesnel programlama yapısını yapısal programlamadan ayırt edebilme, temel bileşenleri kullanabilme, bileşenlerin özellikle |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ders Adı:** |   |
| Görsel Programlama II |
| **Ders İçeriği:** |   |
| Görsel bir dilde yeni bileşenler oluşturabilme ve geliştirebilme, bileşenleri dinamik olarak oluşturabilme ve ileri düzey kullandırma, veri tabanı uygulamaları yazdırma, SQL kullanabilme, internet yazılımları yapabilme. |