

WEB ARAÇLARI VE UZAKTAN EĞİTİM



CEIT357-4.HAFTA



MIKIS IOL GALLOUS

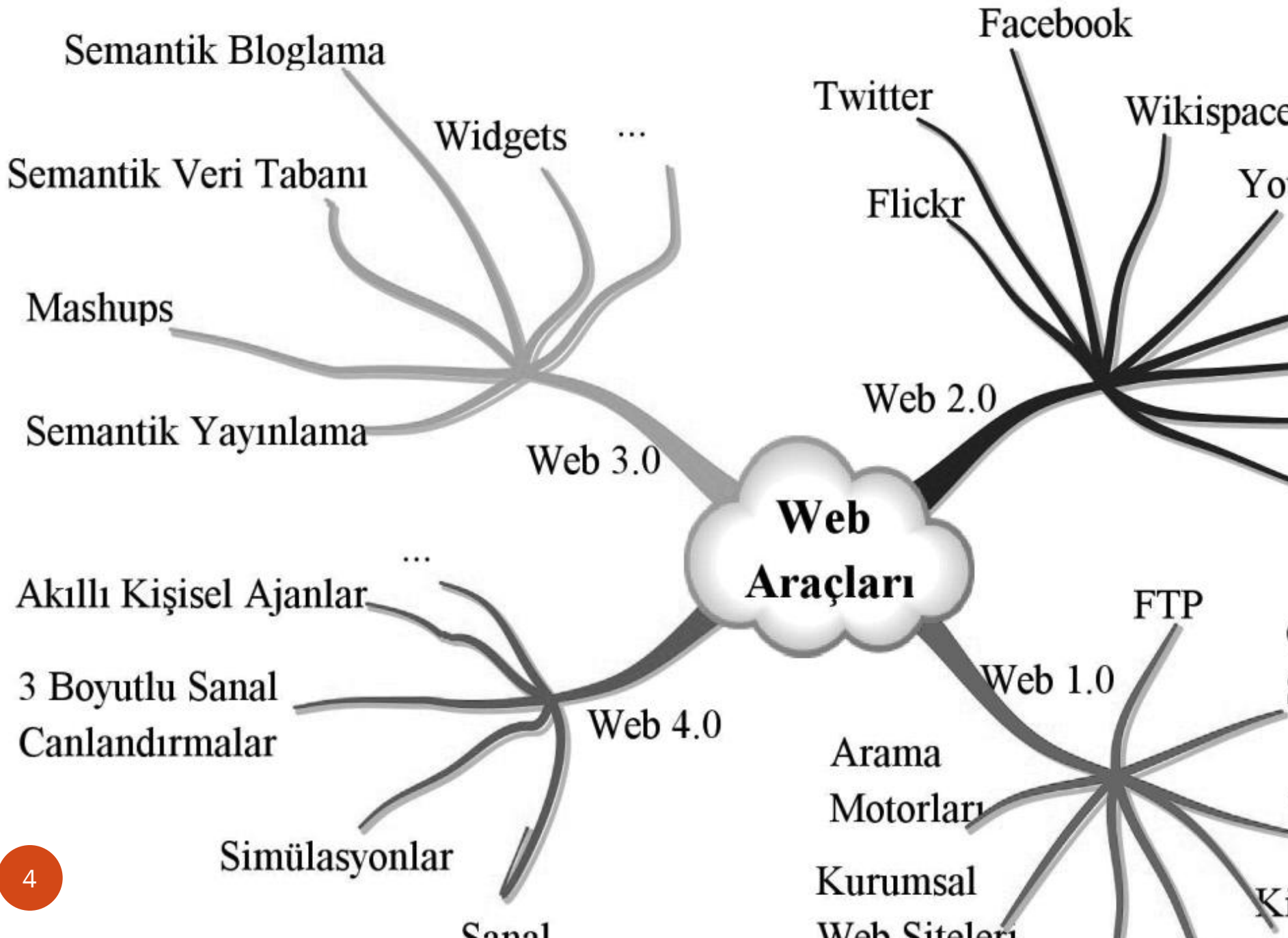
Giriş

- Bu bölümümde günümüzde en çok kullanılan Web araçları tanıtılacak ve anlatılacaktır. Bunların eğitimde, özellikle uzaktan eğitimde nasıl kullanıldığından bahsedilecektir.
- Ayrıca pek çok eğitim kaynağında karşılan Web 1.0, Web 2.0, Web 3.0 ve Web 4.0 araçlarının özellikleri açıklanacaktır.



Web Araçlarının Eğitimdeki Yeri

- Öğretim araç gereçlerinde seçim çok önemlidir. İyi bir seçim yapmadan önce mutlaka var olan araçlar incelenmeli, ve iyi bir literatür taraması yapılarak bu araçların sunduğu özellikler kişilerin ihtiyaçlarını karşılayıp, karşılamadığı araştırılmalıdır. Ticari kazanç yeri haline gelen İnternette, pek çok araç bulunmaktadır. İnternette ulaşılabilecek ve üye olup hizmetlerinden faydalanabilinecek web ortamlarına “Web Araçları” ismi verilmiştir. Bunlar gelişim özelliklerine göre Web 1.0, Web 2.0, Web 3.0 ve Web 4.0 gibi isimler almışlardır. Aşağıdaki şekilde bu araçlardan örnekler görülmektedir.



Web 1.0 Araçları

- Web 1.0 bilgiye erişim ve bulma amaçlı olarak kullanılmıştır. Kapp ve Driscoll(2010)'unda Web 1.0' ın gelişimini özetlerken; 1993'te tarayıcının ortaya çıkmasıyla, toplumun daha çok bilgiye ulaşım fırsatı bulduğunu ifade etmiştir. Ayrıca internete olan ilgi arttıkça mali hizmetlerdeki şirketler, bankalar ve seyahat endüstrisi daha fazla ilgi çeken ve yenilik getiren müşterilerin web erişimi ile bilgiye ulaşmalarını sağlama fırsatını yakaladıklarını vurgulamıştır.



- Web 1.0 teknolojileri içerisinde, başlangıçta Lycos ve WebCrawler gibi arama motorları popüler olmuş, daha sonraları Yahoo bu ihtiyacı karşılar hale gelmiştir. Son olarak Google, bu alanda yerini güvence altına almıştır (Kapp ve Driscoll, 2010). Diğer web araçlarına örnek olarak Kurumsal web siteleri, web tabanlı e-posta programları (örneğin mail.com, gmail.com, yahoo.com,...), kişisel web siteleri, gazete veya tanıtım amaçlı hazırlanan araçlar, ftp paylaşımları ve IRC verilebilir. Bu araçların ortak özellikleri: bilgiyi sunarlar, içerdikleri bilgileri aramanıza izin verirler, üye olup size ait bölümü kimsenin görmemesini sağlayabilirler.



Web 2.0 Araçları

- Web 2.0 araçları kullanıcılarına üye olma, içeriği takip etme yanında, kendine ait bir alan ve kendi alanını aracının izin verdiği ölçüde düzenleme hakkı verir. Web 2.0 araçları eğitime pek çok kolaylıklar sağlamıştır. Pek çok kurum tarafından eğitime yardımcı bir araç olarak kullanılmıştır. Kendi sesini duyurmak isteyen, reklamlarını yayınlamak isteyen firmalar, yoğunlukla kullanılan Web 2.0 araçlarını kullanmak durumunda kalmıştır. Bunlara örnek olarak; facebook, blogcu, fl ickr, hi5, linkedin, ning,skype, twitter, wikispaces ve youtube verilebilir.





Facebook

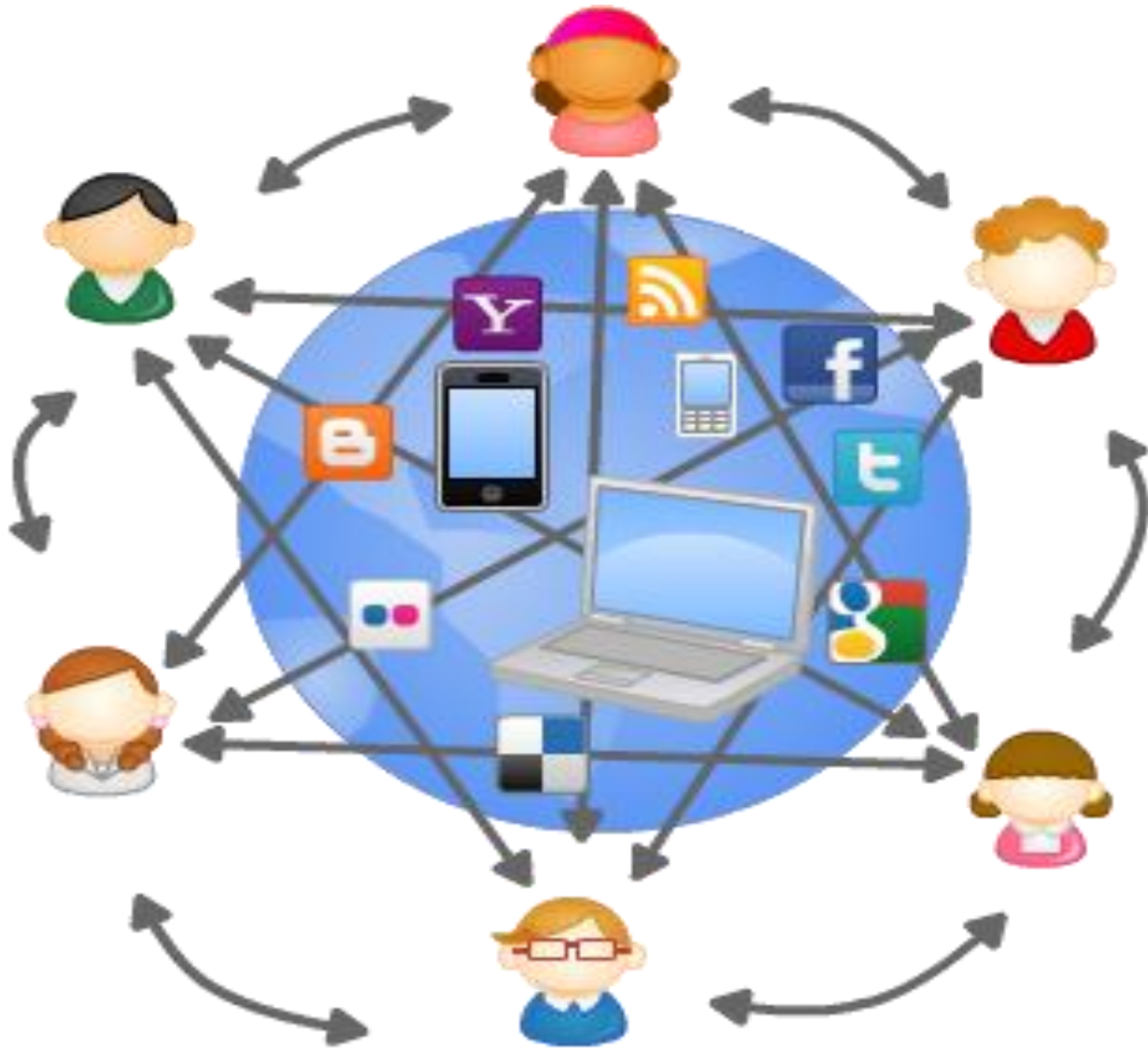
- 20.yüz yılda çok kullanılan bir sosyal iletişim ağıdır. Bu ortamda kişiler e-posta gönderebilir, video, resim, sunum gibi herhangi bir doküman paylaşabilirler, kendi gruplarını oluşturabilirler, paralı/parasız oyun oynayabilirler. Facebook, ayrıca pek çok kurumun ders ve etkinlik duyurularını gerçekleştirdiği bir ortam olarak da dikkat çekmektedir.



Blogcu

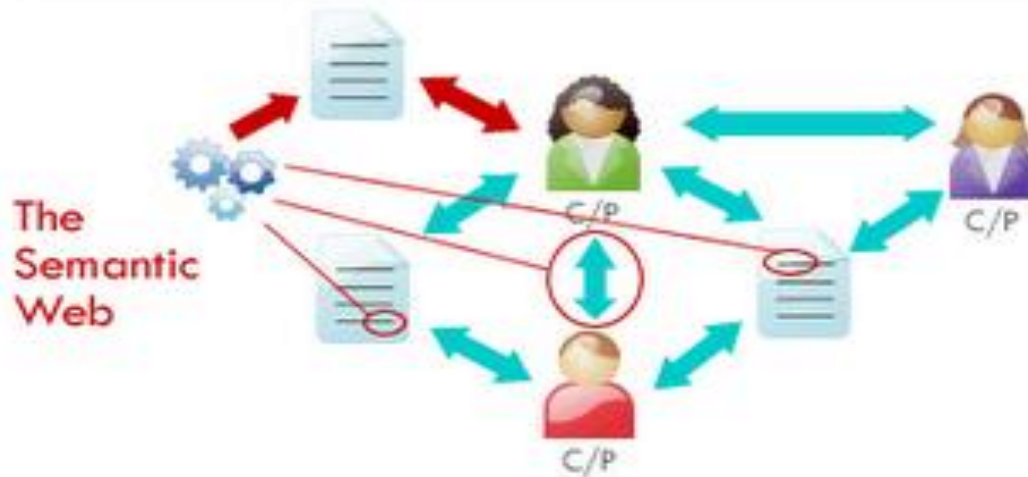
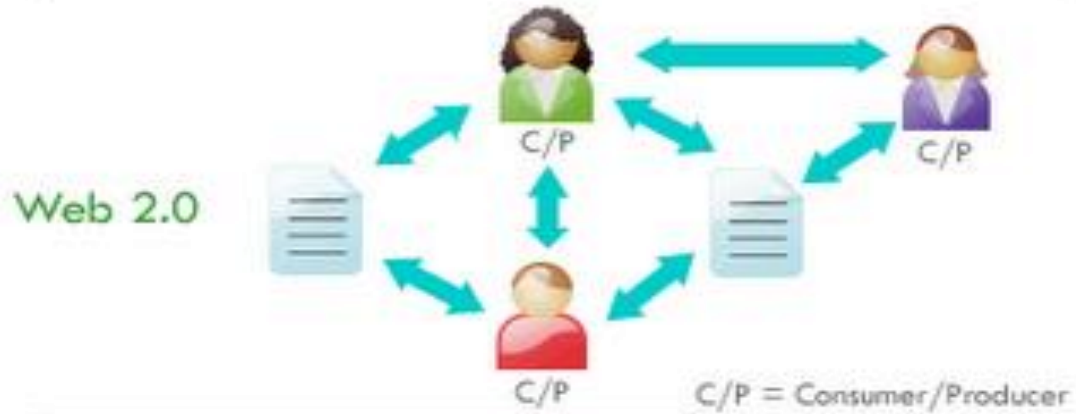
- Bloglar son yıllarda yaygın olarak eğitim ve tanıtım amaçlı olarak kullanılan sayfalardır. Blogcu, eblog, blogger,... gibi programlar ile kişiler hiçbir programcılık bilgisine sahip olmadan sadece üye olarak internet üzerinden yayın yapmaya başlayabilirler.





Web 3.0 Araçları

- Web 3.0 kullanıcının kontrolü dışında gerçekleşen bilgisayarlar arasındaki iletişimi ifade etmek için kullanılan ve bu iletişimde kullanılan yöntemleri kapsayan bir terimdir. Aslında, bilgisayarlar arasındaki iletişim arama motorları arasındaki iletişimi ifade etmektedir (Hendler,2010, s. 77). Web 3.0, kullanıcı tarafından sağlanan içeriğin arama motorları tarafından anlamlandırılması, kullanıcının istediği bilgiye ve sağladığı ipuçlarına göre bilginin yorumlanıp kullanıcının özel ihtiyaçlarına uygun bir şekilde sunulması anlamına gelmektedir. Bu nedenle Web 3.0 Anlamsal Ağ (Semantic Web) olarak da adlandırılmaktadır.



- Web 3.0 yapısının özelliklerine baktığımızda aşağıdaki üç ana başlığı listelemek mümkündür.
- **Kişiselleştirme**
- Arama motorlarının arama sonuçlarını, kullanıcının webde bıraktığı izleri takip ederek kişisel tercihlerine göre ayarlama özelliği olarak tanımlayabiliriz. Daha açık ifade etmek gerekirse, sizin “Bugün ne yemeliyim?” şeklinde bir sorgu arama motorunun diyetinize ve yemek alışkanlığınıza göre bir süzme yaparak size en uygun seçenekleri menüler halinde sunmasıdır.



Yapay Zeka

- Kullanıcıların İnternet üzerinde yaptıkları aramalardan ve paylaşımlardan anlam çıkarıp kullanıcının neler yapmak isteyeceğini tahmin etme özelliği diyebiliriz. Buna örnek olarak amazon.com sitesinden HTML5 ile ilgili birkaç kitap inceledikten sonra tekrar siteye giriş yaptığınızda ana sayfada sizin için önerilen, gözden geçirmeniz tavsiye edilen HTML5 ile ilgili kitapları görmenizi verebiliriz.

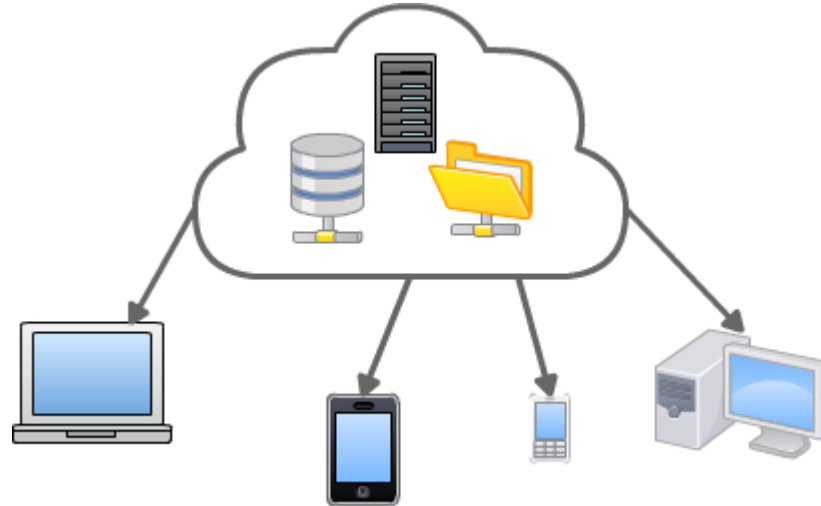


Hareketlilik

- Kullanıcıların kişiselleştirilmiş içeriklerine zaman, mekan ve medya ortamı kısıtlaması olmadan erişebilmesi anlamına gelmektedir. Bu açıdan, akıllı telefonlar, tablet bilgisayarlar, akıllı televizyonlar, oyun konsolları, vb. erişim için en önemli araçlar haline gelmektedir.



- Kısacası, Web 3.0'a İnternet'in zeki hali diyebiliriz. Başka bir deyişle, Web 3.0 aramalarda anahtar kelimeler kullanmak yerine tıpkı bir başka insanla iletişimimizde olduğu gibi doğal dilimizi kullanarak, yani daha anlaşılabilir tümceler kullanarak, istediğimiz sonuca ulaşmamızı sağlayacak da diyebiliriz.



Web 4.0 Araçları

- Daha Web 3.0 tam anlamıyla uygulanıp kullanılmaya başlanmadan ve biz kullanıcılar Web 3.0 kavramını benimseyemediğimizden, Web 4.0 hakkında çeşitli çalışmalar yapılmaya başlandı bile (Metz, 2007, s. 79). Ön görülen Web 4.0 tanımlamasında sanallaştırma ön plana çıkıyor. Web 4.0 uygulamalarının Yapay Zeka teknolojisinin yanı sıra Zenginleştirilmiş Gerçeklik (Augmented Reality) teknolojilerinden de faydalanması bekleniyor. Ayrıca, kişisel dosyaların, verilerin ve içeriklerin depolanmasında Bulut Bilişim uygulamalarının öne çıkması ve yerel disk kullanımının ortaya çıkardığı sorunları ortadan kaldırması bekleniyor. Buna örnek olarak eyeOS yazılımını inceleyebilirsiniz. Tabii bu uygulamalar için yüksek hızlı İnternet bağlantısı gibi teknik altyapılar da öngörülüyor.



Applications



Calendar



Contacts



Home



RSS Feed
...



Trash

Applications [Window Title Bar]

Manage Dock [Icon] Full Screen [Icon]

eyeCalc	eyeCalendar	eyeChess	eyeContacts	eyeDocs
eyeFTP	eyeFeeds	eyeFiles	eyeHelp	eyeImages
eyeMail	eyeMee	eyeMessages	eyeNav	eyeNotes
eyePlot	eyePresentations	eyeProcess	eyeReport	eyeSheets

- Upload your files
- Send an internal message
- Create a new document
- Create a new spreadsheet

[Power icon]